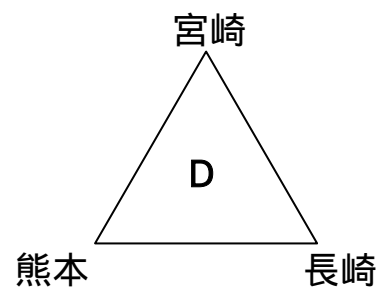
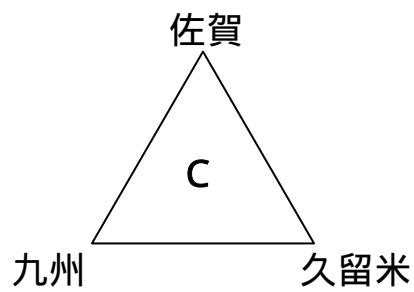
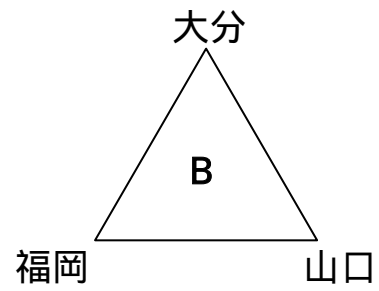
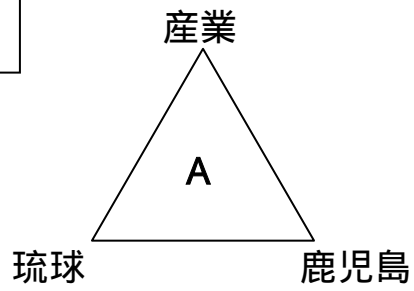


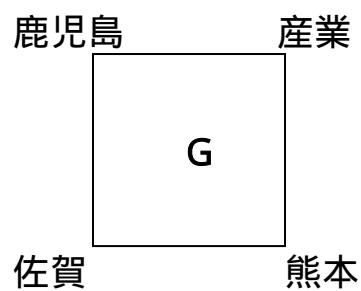
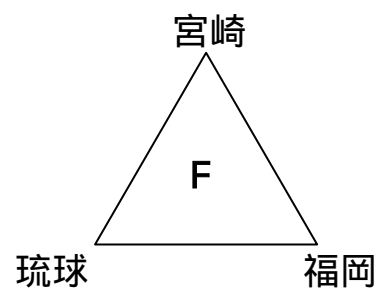
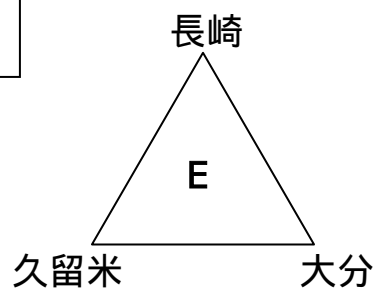
九山組み合わせ & オフィシャル

1日目 4月12日(土)

男子



女子



佐賀県総合体育館

	Aコート	Bコート
第1試合 9：30～	男 産業 - 琉球 (鹿児島 男)	男 大分 - 福岡 (山口 男)
第2試合 11：00～	男 佐賀 - 九州 (久留米 男)	男 宮崎 - 熊本 (長崎 男)
第3試合 12：30～	男 琉球 - 鹿児島 (産業 男)	男 福岡 - 山口 (大分 男)
第4試合 14：00～	男 九州 - 久留米 (佐賀 男)	男 熊本 - 長崎 (宮崎 男)
第5試合 15：30～	男 産業 - 鹿児島 (琉球 男)	男 大分 - 山口 (福岡 男)
第6試合 17：00～	男 佐賀 - 久留米 (九州 男)	男 宮崎 - 長崎 (熊本 男)

市村記念体育館

	Cコート	Dコート
第1試合 9：30～	女 長崎 - 久留米 (大分 女)	女 宮崎 - 琉球 (福岡 女)
第2試合 11：00～	女 鹿児島 - 佐賀 (長崎 女)	女 熊本 - 産業 (宮崎 女)
第3試合 12：30～	女 久留米 - 大分 (長崎 女)	女 琉球 - 福岡 (宮崎 女)
第4試合 14：00～	女 鹿児島 - 産業 (久留米 女)	女 熊本 - 佐賀 (琉球 女)
第5試合 15：30～	女 長崎 - 大分 (佐賀 女)	男 宮崎 - 福岡 (鹿児島 女)

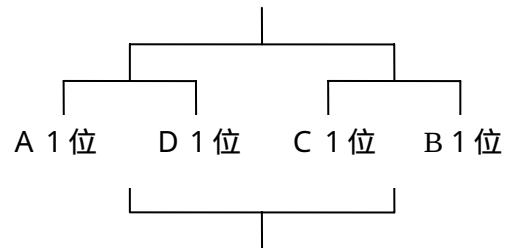
下段()内はオフィシャル担当チーム。

2日目 4月13日(日)

男子

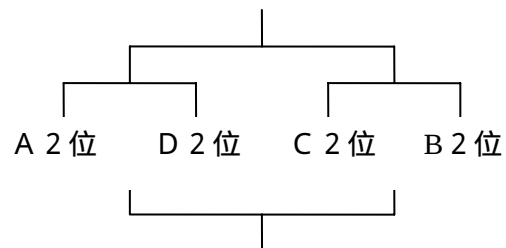
男子決勝トーナメント

各リーグの1位、4チームにより決勝トーナメントを行う。また、3位決定戦も行う。



男子5～8位決定戦

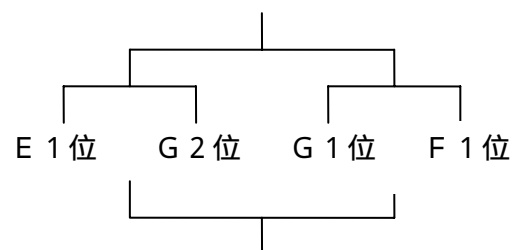
各リーグの2位、4チームにより男子5～8位決定戦を行う。



女子

女子決勝トーナメント

各リーグ1位となった3チームと、各リーグ2位のうち最も成績がいいチーム（勝ち数で並んだ場合、得失点差で決めるものとする）の計4チームにより決勝トーナメントを行う。



佐賀県総合体育館

大競技場

	Aコート	Bコート
第1試合 9：30～	E 1位 - G 2位 (E 3位)	F 1位 - G 1位 (F 3位)
第2試合 11：00～	A 1位 - D 1位 (A 3位)	B 1位 - C 1位 (B 3位)
第3試合 13：00～	女子決勝戦 (G 3位)	女子3位決定戦 (G 4位)
第4試合 14：30～	男子決勝戦 (A 3位)	男子3位決定戦 (B 3位)

小競技場

	Cコート
第1試合 9：30～	A 2位 - D 2位 (C 3位)
第2試合 11：00～	B 2位 - C 2位 (D 3位)
第3試合 13：00～	男子7位決定戦 (D 3位)
第4試合 14：30～	男子5位決定戦 (C 3位)

下段 () 内はオフィシャル担当チーム。

競技運営規則

必ず読んでください！！

（ルール）

- ・ 最新の日本バスケットボール競技規則を適用する。

（エントリー）

- ・ 大会に参加するには、大会エントリーと競技エントリーの両方をしていなければならない。
- ・ ゲームエントリー可能な人数は、プレイヤーが 18 名までとする。また、その他のベンチ入りに関しては、7 名まで自由に認める。ただし、コーチおよびアシスタントコーチは各 1 名とし、どちらも必ず登録すること。
- ・ コメディカルのエントリーは無制限とする。ただし、プレイヤーとしてコートに立てるのはそのうち 2 人とし、選手交代は自由とする。
- ・ ベンチ入りメンバーは、上記の規定を満たす限り、試合によって変更があっても差し支えない。

（メンバー表）

- ・ メンバー表は、ゲーム開始の定刻 1 時間前までに大会本部までキャプテンが提出する。ただし、各日程の第一試合に限り定刻 20 分前とする。キャプテンはメンバー表に不備がないかどうかのチェックを受け、不備があったらその場で書き直すこと。
- ・ プレイヤー全員とプレイヤー以外のチームスタッフ最高 7 名は、メンバー表提出時にキャプテンに同行すること。同行できない事情がある場合は断りを入れておく。
- ・ メンバー表は、1 試合につき 3 枚提出すること。
- ・ メンバー表にはコーチ、アシスタントコーチ、出場選手、マネージャーの順に記載し、出場選手には背番号を記入しておく。
- ・ メンバー表にはフルネームで記入すること。

（試合開始時刻）

- ・ 原則として試合は定刻通り開始する。ただし、前試合が定刻より遅れて終了した場合はその 10 分後に開始する。

（ユニフォーム）

- ・ ユニフォームの色(1 日目)は、三角または四角リーグに沿って時計回りに矢印を書き、

矢印が向いたほうを淡色とする。(濃色→淡色)

- ・ ユニフォームの色(2 日目) はトーナメント表で、左側のチームを淡色、右側のチームを濃色とする。
- ・ 何らかの事情によりユニフォームの濃淡を変更したい場合は、両チーム間の話し合いによりそれを可とする。また、両チーム間の話し合いによって変更が決定した場合は、メンバー表を提出する時までに大会本部まで連絡する。
- ・ ユニフォームの番号は 4 から始まる連番とする。

(ベンチ)

- ・ T O 席に向かって右側のベンチが、矢印の向いた方(ユニフォームが淡色のチーム) とする。
- ・ ベンチ入りできるのは試合に出場する選手 18 名およびチームスタッフ 7 名以内とし、それ以外のメンバーのベンチ入りは認めない。
- ・ ベンチでユニフォームなどへ着替えることを禁止する。

(オフィシャル)

- ・ 担当チームは割当表通りに定める。
- ・ 担当チームは試合進行を円滑に進めるため、コミッショナーをオフィシャルに派遣しなければならない。
- ・ 必ずルールブックおよびオフィシャルズ・マニュアルを携帯する。

(アリーナへの立ち入り)

- ・ ゲーム関係者(ベンチメンバー、オフィシャル) 及び、大会役員以外の立ち入りは、次ゲームのためのウォーミングアップ、あるいはけが人の介護を除き原則として禁止する。特に、ゲーム観戦を目的とした立ち入りは理由の如何に関わらず禁止する。

(その他)

- ・ 大会規約、競技運営規則、会場使用規則を遵守すること。
- ・ その他、大会本部の決定に従うこと。
- ・ コート上では審判の指示に従うこと。