

スコアシートの記入方法

チームA: 佐賀県クラブ		チャージド・タイム・アウト Time out	
選手氏名	Name of Players	No.	PI-in
1 4番ガード		4	P
2 5番フォワード (CAP)		5	P ₁ P ₂
3 6番セカンドガード		6	P P ₂ P
4 7番センターフォワード		7	P C
5 8番センター		8	P P ₁ P P ₃
6 9番控え1番		9	T ₁
7 10番控え2番		10	U ₂
8 11番控え3番		11	D ₂
9 12番控え4番		12	F F F F F
10 13番控え5番		13	U ₂ P U ₂ D D
11 14番控え6番		14	
コーチ: 佐賀コーチ		サイン: Signature	
A.コーチ: 佐賀Aコーチ		佐賀	

チャージド・タイム・アウト
前半2回、後半3回、各延長1回
タイムアウトが取れる。
使った時は×を書く。
使わなかった時は二本線を引く。

チーム・ファウル
プレイヤーにファウルが記録されるたびに数字を×で消していく。
コーチに記録されるファウルはチーム・ファウルとして数えない。

PI-in欄(ゲーム出場の記録)
スターターの5人はコーチからサインをもらう時、×を付けておき、ゲーム開始に確認して○を付ける。後から出場した選手は×のみ付ける。

ファウル欄(ファウルの記録)
ファウルの種類を表す文字を記入
フリースローがある場合にはその数を右下に書き添える。
(フリースローが相殺される場合にはCを書き添える)
前半終了時に太い線で枠を区切る
ゲームの終わりに使用しなかった枠に横線を引く。
新たにアンスポ 2回で失格・退場になった。残りのパーソナルファウル欄にはDを書き入れる。
各ピリオド毎にファウルを囲む



フィールド・ゴール(2点)
得点合計の数字を斜線 / で消し得点した選手の番号を横に記入する。

フィールド・ゴール(3点)
得点合計の数字を斜線 / で消し得点した選手の番号を横に記入し○で囲む。

ピリオドの終了
得点合計の数字を○で囲み、下に1本の太線を引く。

テーブル・オフィシャルズの席順

得点は全て黒色で記入する。
延長は何度行われても得点を1行にまとめて記入する。

主審: Referee	A. スコアキーパー: A.Scorekeeper
副審: Umpire	タイムキーパー: Timekeeper
スコアキーパー: Scorekeeper	24秒オペレーター: 24'Operator

記録がすんだら○数字の順にサインをする。
(タイムキーパー、24秒オペレーター、A.スコアキーパー、スコアキーパーが最後に記入して、副審、主審の順)

ランニング・スコア RUNNING SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32
33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48
49	50	51	52	53	54	55	56
57	58	59	60	61	62	63	64
65	66	67	68	69	70	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88
89	90	91	92	93	94	95	96
97	98	99	100				

フリースロー
得点合計の数字を●で消し、得点した選手の番号を横に記入する。
不成功だったフリースローは記入しない。

試合終了
最終の得点合計の数字を○で囲み、下に2本の太線を引く。その下の未使用の欄には黒色で斜線を引く(左上から右下に引く)

色の使い分け
第1、第3ピリオドは赤
第2、第4ピリオド又は延長は黒