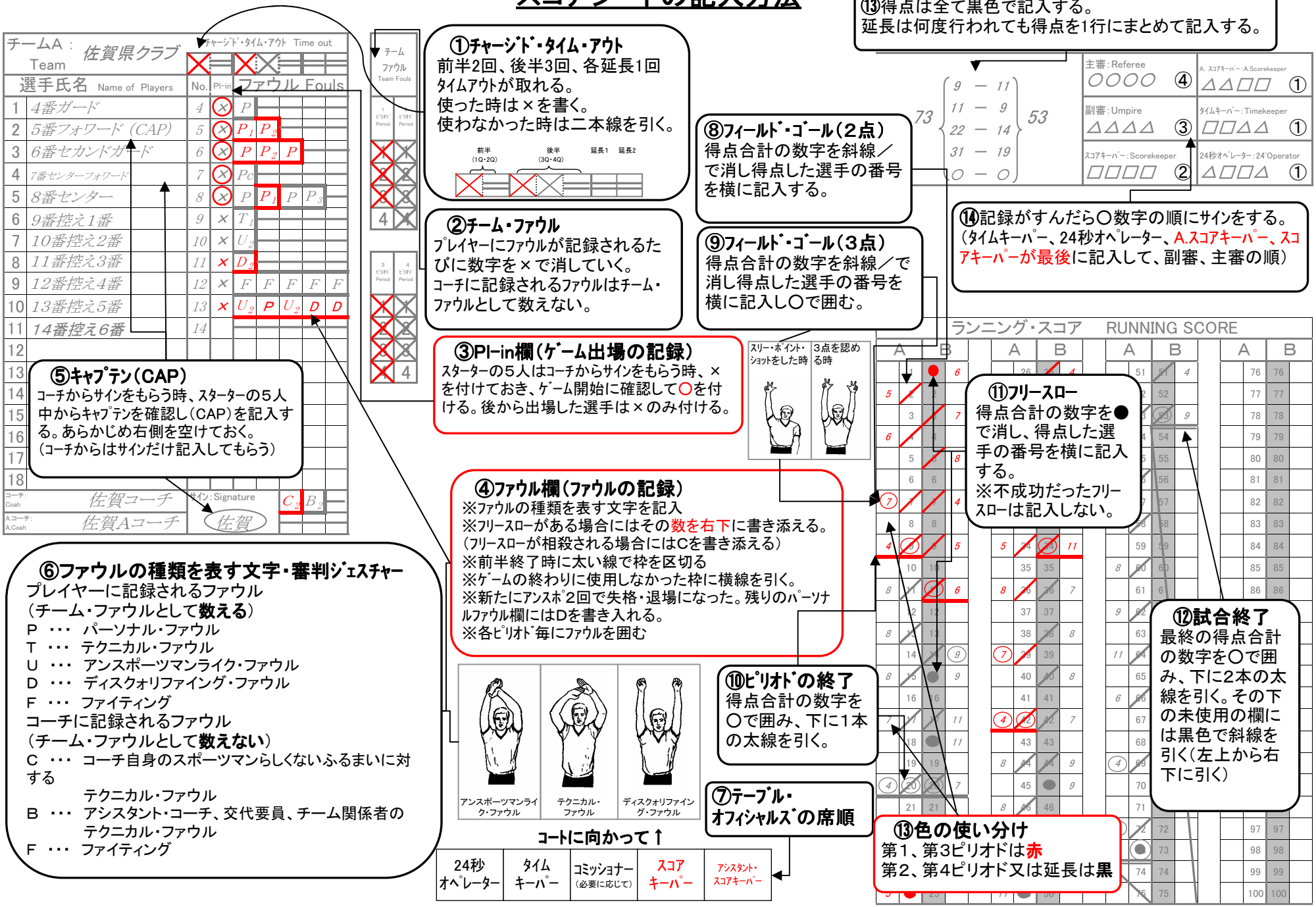
スコアシートの記入方法



①チャージド・タイム・アウト

前半2回、後半3回、各延長1回タイムアウトが取れる。
使った時は×を書く。
使わなかった時は二本線を引く。

②チーム・ファウル

プレイヤーにファウルが記録されるたびに数字を×で消していく。
コーチに記録されるファウルはチーム・ファウルとして数えない。

③PI-in欄（ゲーム出場の記録）

スターターの5人はコーチからサインをもらう時、×を付けておき、ゲーム開始に確認して○を付ける。後から出場した選手は×のみ付ける。

④ファウル欄（ファウルの記録）

※ファウルの種類を表す文字を記入
※フリースローがある場合にはその数を右下に書き添える。
（フリースローが相殺される場合にはCを書き添える）
※前半終了時に太い線で枠を区切る
※ゲームの終わりに使用しなかった枠に横線を引く。
※新たにアンスポ2回で失格・退場になった。残りのパーソナルファウル欄にはDを書き入れる。
※各ピリオド毎にファウルを囲む

⑤キャプテン（CAP）

コーチからサインをもらう時、スターターの5人中からキャプテンを確認し（CAP）を記入する。あらかじめ右側を空けておく。
（コーチからはサインだけ記入してもらう）

⑥ファウルの種類を表す文字・審判ジェスチャー

プレイヤーに記録されるファウル
（チーム・ファウルとして**数える**）
P ・・・ パーソナル・ファウル
T ・・・ テクニカル・ファウル
U ・・・ アンスポーツマンライク・ファウル
D ・・・ ディスクォリファイング・ファウル
F ・・・ ファイティング
コーチに記録されるファウル
（チーム・ファウルとして**数えない**）
C ・・・ コーチ自身のスポーツマンらしくないふるまいに対する
テクニカル・ファウル
B ・・・ アシスタント・コーチ、交代要員、チーム関係者のテクニカル・ファウル
F ・・・ ファイティング

⑦テーブル・オフィシャルズの席順

⑧フィールド・ゴール（2点）

得点合計の数字を斜線／で消し得点した選手の番号を横に記入する。

⑨フィールド・ゴール（3点）

得点合計の数字を斜線／で消し得点した選手の番号を横に記入し○で囲む。

⑩ピリオドの終了

得点合計の数字を○で囲み、下に1本の太線を引く。

⑪フリースロー

得点合計の数字を●で消し、得点した選手の番号を横に記入する。
※不成功だったフリースローは記入しない。

⑫試合終了

最終の得点合計の数字を○で囲み、下に2本の太線を引く。その下の未使用の欄には黒色で斜線を引く（左上から右下に引く）

⑬得点は全て黒色で記入する。

延長は何度行われても得点を1行にまとめて記入する。

⑬色の使い分け

第1、第3ピリオドは赤
第2、第4ピリオド又は延長は黒

⑭記録がすんだら○数字の順にサインをする。

（タイムキーパー、24秒オペレーター、A.スコアキーパー、スコアキーパーが最後に記入して、副審、主審の順）