

スコアシートの記入方法

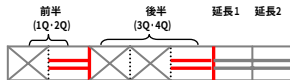
チームA: 佐賀県クラブ
Team 佐賀県クラブ

選手氏名	Name of Players	No.	Pl-in	ファウル Fovls
1	4番ガード	4	X	P
2	5番フォワード (CAP)	5	X	P1 P2
3	6番セカンドガード	6	X	
4	7番センターフォワード	7	X	Pc
5	8番センター	8	X	P P1 P P3
6	9番控え1番	9	X	T1
7	10番控え2番	10	X	U2
8	11番控え3番	11	X	D2
9	12番控え4番	12	X	F F F F F
10	13番控え5番	13	X	
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				

コーチ: 佐賀コーチ
A.コーチ: 佐賀A.コーチ

サイン: Signature C2 B2

①チャージド・タイム・アウト
前半2回、後半3回、各延長1回
タイムアウトが取れる。
使った時は×を書く。
使わなかった時は二本線を引く。



②チーム・ファウル
プレイヤーにファウルが記録されるたびに数字を×で消していく。
コーチに記録されるファウルはチーム・ファウルとして数えない。

③Pl-in欄 (ゲーム出場の記録)
スターターの5人はコーチからサインをもらう時、×を付けておき、ゲーム開始に確認して○を付ける。後から出場した選手は×のみ付ける。



④ファウル欄 (ファウルの記録)
※ファウルの種類を表す文字を記入
※フリースローがある場合にはその数を右下に書き添える。(フリースローが相殺される場合にはCを書き添える)
※前半終了時に太い線で枠を区切る
※ゲームの終わりに使用しなかった枠に横線を引く。



⑩ディリオドの終了
得点合計の数字を○で囲み、下に1本の太線を引く。

⑦テーブル・オフィシャルズの席順

24秒 オペレーター	タイム キーパー	コミッショナー (必要に応じて)	スコアラ	アシスタント・ スコアラ
---------------	-------------	---------------------	------	-----------------

⑬得点は全て黒色で記入する。
延長は何度行われても得点を1行にまとめて記入す

9 - 11
11 - 9
22 - 14
31 - 19
0 - 0

主審: Referee 〇〇〇〇 ⑥
副審: Umpire 〇〇〇〇 ⑤
スコアラ: Scorekeeper 〇〇〇〇 ④

A. スコアラー: A.Scorekeeper 〇〇〇〇 ③
タイムキーパー: Timekeeper 〇〇〇〇 ①
24秒オペレーター: 24'Operator 〇〇〇〇 ②

⑭記録がすんだら○数字の順にサインをする。
(タイムキーパー、24秒オペレーター、A.スコアラ、スコアラ、副審、主審) ※2004変更

ランニング・スコア RUNNING SCORE

A	B	A	B	A	B	A	B
1	6	26	4	51	4	76	76
2	5	27	5	52	52	77	77
3	3	28	6	53	53	78	78
4	6	29	7	54	54	79	79
5	8	30	8	55	55	80	80
6	6	31	9	56	56	81	81
7	7	32	10	57	57	82	82
8	8	33	11	58	58	83	83
9	9	34	12	59	59	84	84
10	10	35	13	60	60	85	85
11	11	36	14	61	61	86	86
12	12	37	15	62	62		
13	13	38	16	63	63		
14	14	39	17	64	64		
15	15	40	18	65	65		
16	16	41	19	66	66		
17	17	42	20	67	67		
18	18	43	21	68	68		
19	19	44	22	69	69		
20	20	45	23	70	70		
21	21	46	24	71	71		
22	22	47	25	72	72		
23	23	48		73	73		
24	24	49		74	74		
25	25	50		75	75		

⑪フリースロー
得点合計の数字を●で消し、得点した選手の番号を横に記入する。
※不成功だったフリースローは記入しない。

⑫試合終了
最終の得点合計の数字を○で囲み、下に2本の太線を引く。その下の未使用の欄には黒色で斜線を引く(左上から右下に引く)