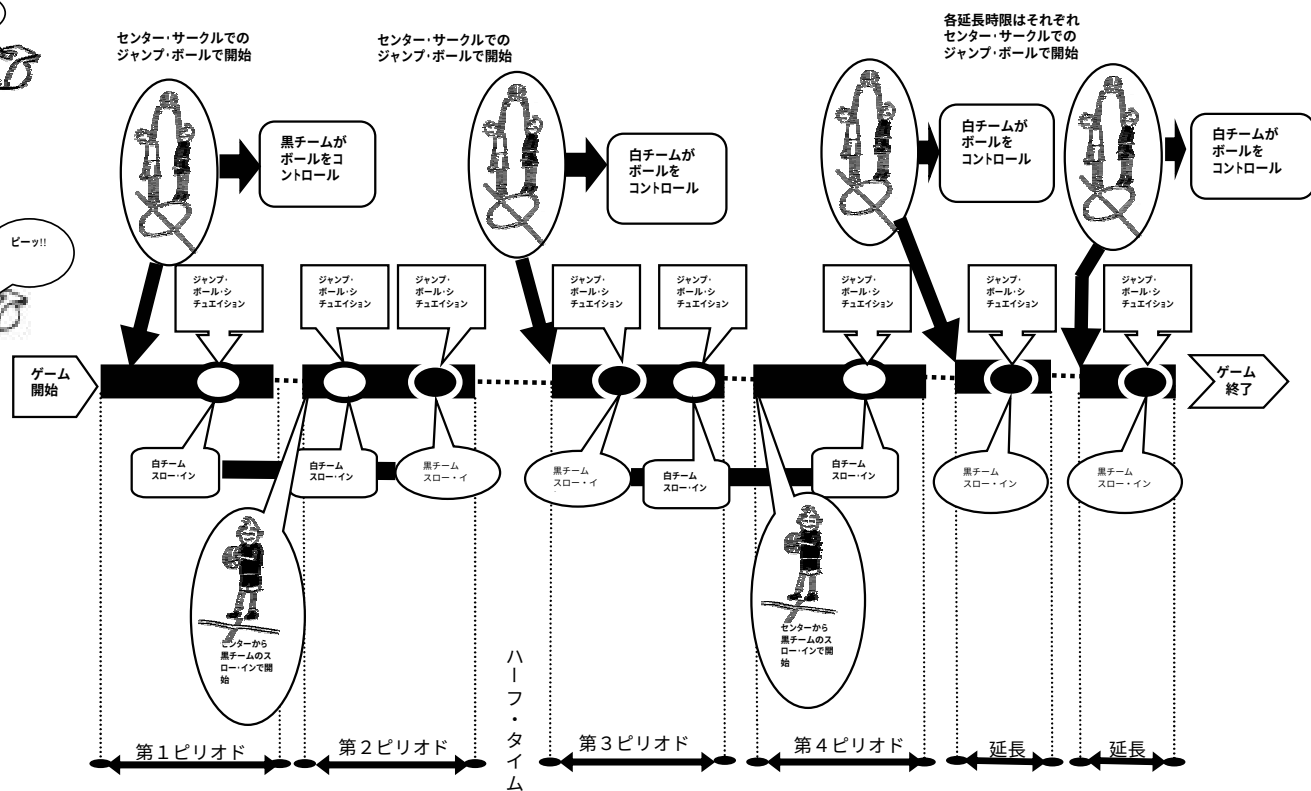


2 4 秒ルールの図解

A 24秒 ブーッ! 	ビュー!! ヴァイオレーション 
B  18秒	24秒リセット (リバウンドのボールをコントロールしたとき に24秒リリス
C ショット  24秒ブーッ!! C' ショット 	入る カウント  そのままゲーム続行 24秒リセット (リバウンドのボールをコントロールしたとき に24秒リリス) リングに触れる  ヴァイオレーション リングに触れない  ビュー 
D 16秒ショット  リングに触れない	Aチームがリバウンド → 24秒継続 Bチームがリバウンド → 24秒リセット (リスタート)
D' 16秒ショット  リングに触れる	Aチームがリバウンド → そのままゲーム続行 Bチームがリバウンド → 24秒リセット (リバウンドのボールをコントロールしたとき に24秒 リスタート) (リングに触れた時点で24秒リセット)
E 22秒ショット  24秒誤ってブーッ!! リバウンド	そのままゲーム続行 24秒リセット (たたちに24秒リスタート)
E' 22秒ショット  24秒誤ってブーッ!! リバウンド	そのままゲーム続行 24秒リセット (リバウンドのボールをコントロールしたとき に24秒リスタート)

オルタネイティング・ポゼション・ルールの例



2004年度ルール変更点

1. オルタネイティング・ポゼション・ルール
2. 24秒ルールの変更
3. 高校生以上の女子のボールが7号から6号に変更
4. タイムアウトの請求が1・2・3ピリオド各1回4ピリオド2回から**前半2回・後半3回に変更**
5. ミニバスでもオルタネイティング・ポゼション・ルールを採用
6. 中学生については、オルタネイティング・ポゼション・ルール、24秒ルールの変更、タイムアウトの請求が前半2回・後半3回に変更で、1ピリオド7分から8分に変更
(8分ー2分ー8分ーハーフ10分ー8分ー2分ー8分)